

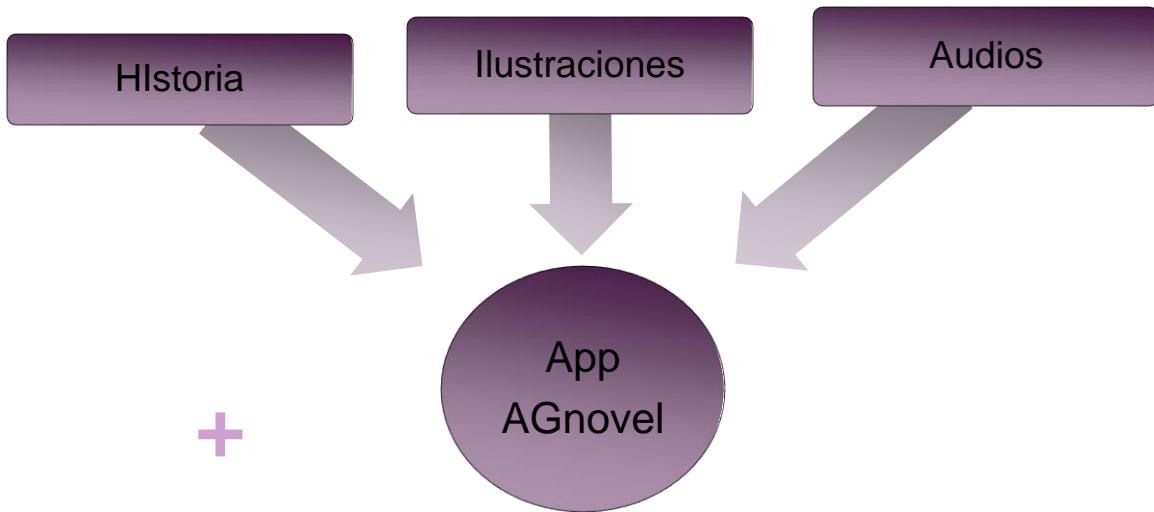


AGnovel

Novelas Gráficas Interactivas Avanzadas
para dispositivos móviles de pantalla táctil

Un innovador acceso al aprendizaje en línea, con el
objetivo aprender lenguas en el contexto de la
Formación profesional continua, con un ejemplo piloto.

AGnovel



Concepto didáctico y Currículum

Implantación en escuelas profesionales



¿Qué es AGnovel?

AGnovel es un proyecto apoyado por Lifelong Learning Programme de la Comisión europea, acción clave 2. Comenzó en enero de 2014 y termina en diciembre de 2015.

El proyecto engloba a 8 participantes de 7 países. Todos ellos de instituciones privadas y públicas:

-La Universidad de Paderborn (Alemania) es la coordinadora.

-IK Ingenious Knowledge (Alemania)

-Meath Partnership (Irlanda)

-European Learning Network (Reino Unido)

-Universidad de Granada (España)

-Università degli Studi Roma Tre (Italia)

-Lietuvos Edukologijos Universitetas (Lituania)

-Synthesis Center for Research and Education (Chipre)

Este consorcio tiene la misión de desarrollar una aplicación para tabletas móviles para estudiar lenguas a través de novelas gráficas.

Estas novelas son **Novelas gráficas interactivas**, con diferentes elementos que ayudan en el aprendizaje:

● **Apoyo visual** ● **Audios**

● **Apoyo textual** ● **Apoyo para su uso en clase**

Además, pueden usar nuestro materiales didácticos.

También se pueden tener las facilidades que ofrecen las nuevas tecnologías y un fuerte apoyo educativo por parte del consorcio.

La herramienta está dirigida fundamentalmente a personas que estudian idiomas de forma autónoma. Pero también, se puede emplear en otras situaciones de aprendizaje, como por ejemplo en clases de idiomas.

Objetivos:

- Crear una herramienta de aprendizaje de lenguas que sea lo bastante **divertida, intuitiva y fácil** de usar.
- Crear un diseño y hacerlo tan viable que otros desarrolladores de contenidos puedan aprovecharse de este avance y publicar sus propias novelas gráficas avanzadas electrónicamente.
- Preparar y ayudar a los profesores de lenguas para usar la herramienta en sus clases
- Emplear la novela gráfica avanzada desarrollada como un escaparate y hacerla ampliamente disponible a los aprendices
- Publicar la investigación y experiencias en círculos académicos
- Explorar los diferentes modos de crear más novelas gráficas avanzadas después de que el proyecto haya terminado



What you can do if...?

¿Eres estudiante?

Puedes leer la historia y los diálogos y puedes oírlos en la lengua que estás estudiando*.

Puedes oír los diálogos de hablantes nativos

Puedes comprobar tu comprensión con ejercicios interactivos.

Puedes imaginar otras versiones de la historia

Puedes buscar las palabras nuevas en el glosario.

Puedes divertirte leyendo una novela gráfica, interactuando con la novela y aprendiendo idiomas.

¿Eres profesor?

Puedes usar una nueva herramienta en tus clases que puede cambiar la dinámica del grupo.

Puedes facilitar a tus estudiantes muestras de lengua real.

Puedes leer en clase de otra manera.

Puedes utilizar en tu clase la nueva tecnología que tus estudiantes usan en otros momentos de su vida (trabajo, ocio).

Nosotros te ofrecemos el apoyo para usarla en clase, con un libro del profesor, el currículum y cursos de preparación

* Disponible en: inglés, español, alemán, lituano y griego

Estamos activos en las redes sociales.

Síguenos en Facebook y Twitter en nuestras diferentes lenguas y países:

Alemania

<https://de-de.facebook.com/AGnovel>

<https://twitter.com/AGnovel>

Italia

<https://twitter.com/AGNovellItalia>

<https://www.facebook.com/AGNovellIT>

España

<https://www.facebook.com/agnovel.granada>

<https://twitter.com/AgnovelE>

Lituania

<https://www.facebook.com/pages/AGnovel-Lietuva/1505194719702246>

https://twitter.com/AGnovel_Lietuva

Chipre

<https://www.facebook.com/AGnovelCyprus?ref=hl>

Reino Unido

<https://www.facebook.com/pages/AG-Novels-UK/405731466270251>

<https://twitter.com/AGNOVEL1>

Irlanda

<https://www.facebook.m/agnovelireland>

https://twitter.com/agnovel_ireland

Consulta nuestra página web:
<http://ag-novel.eduproject.eu>

The AGnovel partnership



AGnovel

Coordinador del proyecto:

University Paderborn
Wirtschaftswissenschaftliche Fakultät
Lehrstuhl Wirtschaftspädagogik II
Prof. Dr. Marc Beutner
Warburger Str. 100
33098 Paderborn

marc.beutner@uni-paderborn.de / <http://ag-novel.eduproject.eu>